

## BASIS MIX | Schale



Unser **Basismix** ist die ideale Grundlage für selbst kreierte Barfmixe. Der Mix enthält **regionales Rindermuskelfleisch** ergänzt durch Innereien sowie nährstoffreichen grünen Pansen und grünen Blättermagen.

Bewertung: Noch nicht bewertet

**Preis**

Verkaufspreis 2,49 €

Preisnachlass

[Stellen Sie eine Frage zu diesem Produkt](#)

Hersteller [feed&meat](#)

#### Beschreibung

Der **Basismix** ist die ideale Grundlage für selbst kreierte Barfmixe. Der Mix enthält **regionales Rindermuskelfleisch** ergänzt durch Innereien sowie nährstoffreichen grünen Pansen und grünen Blättermagen. Bei diesem Basismenü kannst Du entscheiden, welches Öl, welche Kalziumquelle und welches Gemüse Dein Menü vollenden. So kannst Du es **bedarfsgerecht** auf Deinen Vierbeiner zuschneiden!

Verpackung: 500 g Schale

- [Inhaltsstoffe](#)
- [Analytische Bestandteile](#)
- [Geeignet für:](#)
- [Herkunft & Schlachtung](#)

## Inhaltsstoffe

Rindermuskelfleisch (57,5%)  
Grüner Pansen (15%)  
Grüner Blättermagen (5%)  
Rinderherz (5%)  
Rinderniere (5%)  
Rindermilz (5%)  
Rinderleber (5%)  
Rinderfett (2,5%)

## Analytische Bestandteile

Einzelfuttermittel für den Hund  
Rohprotein 16,2%  
Rohfett 17,8%  
Rohasche 1,0%  
Rohfaser <0,5%  
Feuchtigkeit 64,7%  
(Analysen von Naturprodukten unterliegen natürlichen Schwankungen.)

## Geeignet für:



## Herkunft & Schlachtung

Wir legen großen Wert darauf, zu wissen, wo unsere Zutaten herkommen. Unser Fleisch stammt zu **100%** aus Deutschland und wird **regional** aus NRW und Niedersachsen bezogen.

*"Unsere Hunde benötigen **Fleisch** für die Aufrechterhaltung ihres Stoffwechsels. Dennoch müssen für den Verzehr von Fleisch immer andere Lebewesen sterben. Deshalb ist es für uns besonders wichtig, zu **wissen**, unter welchen Bedingungen geschlachtet wurde. Bevor wir einen neuen Lieferanten aufnehmen, **inspizieren** wir **persönlich** die örtlichen Gegebenheiten." Zitat: feed & meat*

## Kundenrezensionen

Es gibt noch keine Rezensionen für dieses Produkt.